|  |  |
| --- | --- |
| **Mapa da Turma da Mônica** | |
| Questão-Exemplo | Tabuleiro |
| **DESCRIÇÃO** | |
| Material necessário:   * Um tabuleiro com os personagens da Turma da Mônica * Uma folha de resposta   Objetivo: exercitar prioritariamente os pilares de Reconhecimento de Padrão e Algoritmos através da busca por trajetos entre dois pontos (personagens) e aprender uma forma de escrever resumidamente os mesmos comandos.  Instruções:   * Entregar uma folha para cada estudante * O objetivo é encontrar o menor caminho entre o ponto inicial (personagem 1) e o ponto final (personagem 2) descrito no lado esquerdo. * Registrar a rota escolhida através de flechas (instruções), indicando como o personagem deve se deslocar pelo tabuleiro, na linha indicada como “A”; * Após finalizados todos os trajetos “A”, os estudantes devem então abreviar suas instruções com o uso de multiplicadores (2x, 3x, 4x, etc.) na linha “B” de cada trajeto. Por exemplo:  pode ser compactado como 5x7x   O personagem não pode sobrepor a árvore durante o caminho. O rio não pode ser atravessado em qualquer ponto, neste caso deve-se usar a ponte. | |